



**ASTECA**  
P R O J E T O S  
Assessoria Técnica Administrativa

**PROPOSTA DE PREÇOS**



À  
PREFEITURA MUNICIPAL DE MONSENHOR TABOSA  
COMISSÃO PERMANENTE DE LICITAÇÃO  
MONSENHOR TABOSA-CEARÁ.

Prezados Senhores,

Apresentamos a Vossas Senhorias nossa proposta de preços, conforme planilha abaixo, referente ao PREGÃO PRESENCIAL Nº 03.001/2017-PP, cujo objeto é a CONTRATAÇÃO DE EMPRESA PARA PRESTAÇÃO DOS SERVIÇOS DE GERENCIAMENTO DE PROJETOS COM METODOLOGIA PMBOK E MODELAGEM DE PROCESSOS COM BPMN, JUNTO A SECRETARIA DE ADMINISTRAÇÃO E FINANÇAS DA PREFEITURA MUNICIPAL DE MONSENHOR TABOSA.

Nesta oportunidade, temos a declarar, sob as penas da Lei, que tomamos pleno conhecimento dos produtos objeto desta licitação; que não possuímos nenhum fato impeditivo para participação deste certame e que nos submetemos a todas as cláusulas e condições previstas neste edital.

ITEM	DESCRIÇÃO	UNIDADE	QUANT	VALOR UNITARIO	VALOR TOTAL
01	CONTRATAÇÃO DE EMPRESA PARA PRESTAÇÃO DOS SERVIÇOS DE GERENCIAMENTO DE PROJETOS COM METODOLOGIA PMBOK E MODELAGEM DE PROCESSOS COM BPMN, JUNTO A SECRETARIA DE ADMINISTRAÇÃO E FINANÇAS DA PREFEITURA MUNICIPAL DE MONSENHOR TABOSA	SERVIÇO	12	6.500,00	78.000,00
<b>VALOR GLOBAL</b>					<b>78.000,00</b>

Valor Global da Proposta: 78.000,00 (Setenta e oito mil reais).

Validade: 60 (sessenta) dias.

Razão Social: ASTECA – Assessoria Técnica e Administrativa LTDA / CNPJ: 10.609.244/0001-20

Endereço: Av. Antônio Sales, 1317, Sala 101, Bairro Joaquim Távora, CEP 60.135-100, Fortaleza – CE.

Inscrição Municipal: 240555-5 / Inscrição Estadual: Isento / Fone / Fax: (85) 3246-2796 / Email:

[contato@astecaprojetos.com.br](mailto:contato@astecaprojetos.com.br) / Banco: 001 – Banco do Brasil / Agência: 3140-2 / Conta Corrente: 33691-2

Fortaleza – CE, 04 de Janeiro de 2018.

  
Blesser Tavares Moreno

Sócio Proprietário

[www.astecaprojetos.com.br](http://www.astecaprojetos.com.br)

Av. Antônio Sales | 1317 | 1º Andar  
Bairro Joaquim Távora | Ed. Nordeste Center  
| 85 | 3246-2796 | 9918-4218



